

DAS KRABELMONSTER

Das Krabbelmonster macht sich auf den Weg durch die Wohnung, dabei gibt der Kopf die Richtung an. Ihr macht euch krabbelnd los. Dabei kann man sich an den Knöcheln festhalten. Für ein größeres Abenteuer könnt ihr versuchen, die Fußsohlen aneinander zu halten.

Tomate

Ein Spieler verlässt den Raum. Währenddessen denken sich die anderen eine „Tomate“ aus. Nun muss erraten werden, um welche Tomate es sich handelt. Es dürfen 3 Tipps gegeben werden, wie z.B.: „Unsere Tomate leuchtet hell...ist gelb...hängt am Himmel“

DOSEN-KLAPPER

Könnt ihr erraten, welcher Gegenstand sich in (oder unter) der Dose befindet?

SPIELE-

LUFTBALLON-RAKETE

Wer schafft es, seine „Rakete“ am höchsten fliegen zu lassen und wieder zu fangen?

FANGT DEN DIEB!

Der Räuber sitzt mit verbundenen Augen auf einem Stuhl, unter dem ein Schatz liegt.

Der Dieb versucht ganz leise den Schatz zu klauen.

Hat der Räuber einen Verdacht, so sagt er: „Fangt den Dieb!“ und zeigt in die vermutete Richtung.

Wie genau schafft ihr es, den Dieb zu stellen?

SAMMLUNG

KOMMANDO PIMPERLE

Ihr macht euch verschiedene Kommandos aus. Z.B.: „Hoch“- die Arme in die Luft
„Ellbogen“- die Ellbogen auf den Tisch
Nur wenn der Pimperle: „Kommando Pimperle“ sagt, darf dieses auch nachgemacht werden.
Wer schafft es, die meisten Runden aufmerksam zuzuhören und das richtige Kommando nachzumachen?